Práctica 4. Clases

# Actividad

Se debe realizar lo siguiente:

1. Desarrollar un programa en el cual haya una clase donde recibe unos parámetros que el usuario inserta, los parámetros son: su boleta, su nombre y su edad. También se debe desarrollar una clase donde se obtengan los parámetros recibidos en la otra clase y la clase actual muestra los datos en la pantalla. Debe de haber una clase main que herede de las otras 2 clases y que la clase donde se reciben los datos del usuario mande los valores a la clase main, y el main use lo métodos de la clase que muestra los datos para poder imprimir los datos obtenidos en la pantalla.